

## Legende du Marais de Bonnefont.

I Il était une fois, il y a très, très longtemps un château perché sur une colline de notre région . Le seigneur et son épouse étaient très aimés de la population environnante, pour leur sens de la justice, la protection et l'aide qu'ils apportaient à tous ceux qui en avaient besoin. Dame Alix, la châtelaine, connaissait aussi les plantes qui guérissent et avait ainsi sauvé bien des personnes des villages alentour. Ils avaient une petite fille, née après dix ans de mariage, alors qu'ils désespéraient à l'idée de ne jamais avoir la joie de donner la vie à un enfant. Ils furent donc si heureux quand elle naquit, qu'ils décidèrent de l'appeler Rosemonde: la rose étant la plus belle fleur de la terre et la petite Rosemonde le plus beau bébé du monde. Bien sûr ce prénom , témoin de l'amour qu'ils portaient à leur enfant, provoqua quelques remous chez les fées des environs: certaines trouvèrent cela charmant, d'autres n'apprécièrent pas. L'une d'elles, réputée pour son sale caractère

et nommée Boutone, car elle avait une grosse verrue noire sur le nez, prit ombrage de ce prénom, à son goût trop prétentieux et décida de punir cette famille le moment venu.

Elle attendit patiemment une dizaine d'années jusqu'au jour qui commençait l'an. Il faut dire que, comme chacun le sait, le premier jour d'une année est celui où les fées voient leurs pouvoirs doubler, et Boutonne avait décidé ce jour là de tenir la promesse qu'elle s'était faite à la naissance de Rosemonde.

Pourtant ce matin , Rosemonde était ravie: ses parents la veille au soir, lui avaient offert un petit chien tout blanc et tout frisé, portant un joli collier de cuir rouge avec la laisse assortie. Elle l'avait caressé tout doucement et après avoir bien réfléchi avait décidé de l'appeler Bokado. Ce nom devait plaire au petit animal, car il agita la queue et suivit sa petite maîtresse partout dans le château. Il dormit même dans la chambre de Rosemonde, dans un joli panier au coussin rouge également.

Or, durant la nuit, le vent du nord avait soufflé très fort et la température était descendue très bas, aussi quand Rosemonde regarda par la fenêtre, elle vit que le paysage était tout blanc de givre. Après s'être chaudement vêtue, avoir donné à manger à Bokado, elle décida de l'emmener promener, car il lui semblait qu'il avait envie de sortir. Et puis, si elle rencontrait les gens du village, elle pourrait leur montrer son joli chien blanc afin qu'ils fissent sa connaissance. Elle allait souvent seule au village où tout le monde l'aimait pour sa gentillesse et sa gaité.

Elle sortit donc du château, après avoir prévenu Dame Alix qu'elle emmenait Bokado faire un petit tour. La châtelaine lui fit , bien sûr, les recommandations d'usage: "ne t' éloignes pas trop, ne parle pas aux gens que tu ne connais pas et surtout sois rentrée avant l'heure de la messe". Rosemonde promit d'obéir à tout ce que lui disait sa mère et s'en fût joyeusement, Bokado trotinant sagement à ses côtés. Elle descendit la route qui menait au village, mais à son grand regret elle ne rencontra personne à qui montrer le petit chien. Aussi décida t'elle de continuer un peu sa promenade avant de rentrer au château. En tournant au coin de l'église elle vit soudain une vieille femme appuyée sur sa canne et qui portait un panier qui semblait fort lourd. Au moment où elle arrivait à sa hauteur, la vieille trébucha et lâcha son fardeau rempli de noix qui roulèrent partout.

Rosemonde se précipita pour l'aider et quelques minutes plus tard le panier était de nouveau rempli. La vieille femme la remercia beaucoup et ajouta: "Si je n'avais pas peur d'abuser de ta gentillesse ma mignonne, je te demanderais bien de m'accompagner jusqu'au marais près duquel j'habite. Ce n'est pas très loin et je me sens si lasse que je ne suis pas sûre d'y arriver seule".

Rosemonde, n'écoutant que son bon coeur, accepta bien volontiers en lui disant: "peut-être pourriez vous tenir Bokado, pendant que je porte ce panier. Il vous aidera à marcher car il ne tire pas sur sa laisse". La vieille acquiesça et ils se mirent en route, Rosemonde changeant souvent le panier de côté

car il était lourd.

Enfin ils furent en vue du marais et Boutonne, car c'était elle, montra une mesure en disant qu'elle était arrivée. En même temps, elle lâcha la laisse et donna discrètement un coup de canne au pauvre chien qui se précipita sur la glace de l'étang principal du marais pour échapper à cette mauvaise femme.

Rosemonde l'appela en vain et affolé, il continua sa course vers le centre de l'étang.

C'est alors que la vieille lui dit: "Tu devrais aller le chercher ce coquin de chien, sinon il va se sauver et tu auras du mal à le rattraper". Rosemonde réfléchit, regarda la glace qui lui parut épaisse et s'élança à la poursuite du fugitif. C'est alors qu'elle entendit le rire sardonique de la sorcière au moment où elle allait saisir la laisse de Bokado. En même temps, la vieille ayant soufflé très fort, un grand vent brûlant se leva, la glace se rompit et engloutit dans la profondeur du lac la petite fille et son chien. Dès qu'ils eurent disparus, la glace se reforma et seule, la laisse rouge marqua d'une trainée rouge la surface immaculée.

Ne voyant pas revenir leur enfant chérie, le seigneur et sa Dame furent en très grande anxiété. Tout le village se mobilisa et ce n'est qu'au soir que l'on trouva sur l'étang la laisse rouge qui indiquait l'emplacement du drame. Les parents de Rosemonde furent si malheureux, qu'ils moururent tous deux dans l'année qui suivit.

Mais quand la Reine des Fées apprit ce dont Boutonne était responsable, elle entra dans une très grande colère et décida de la punir. Elle lui ôta tous ses pouvoirs et la changea en un gros rocher que l'on voit encore près du marais.

Puis elle fit un autre prodige en souvenir de la petite Rosemonde. Si vous avez le coeur pur, allez donc vous promener au matin du premier Janvier au marais de Bonnefont. Vous y verrez, ô miracle, au milieu du grand étang, un magnifique rosier, fleuri d'une seule rose blanche dont les pétales sont ourlés de rouge.

M.C Varéchon